

ATEN 2A-130G VGA EDID Emulator

Artikelnummer	14.01.6763
Hersteller	ATEN
Hersteller-Art.-Nr.	2A-130G
EAN (Einzelstück)	4710423777248



VGA-EDID-Emulator - Ersetzt am Computer bzw. der Bildsignalquelle den Monitor

Der VGA-EDID-Emulator 2A-130G wurde für Installationen mit ATEN-KVM-Verlängerungen oder –Grafik-Splittern entwickelt, bei denen kein lokaler Monitor am Standort des Computers bzw. der Signalquelle vorhanden ist. Dabei emuliert und speichert der 2A-130G die Standard-EDID-Einstellungen (Extended Display Identification Information) von ATEN in einem nicht-flüchtigen Speicher. So kann der Computer bzw. kann die Signalquelle einen Bildschirm "sehen", obwohl gar keiner angeschlossen ist.

Der 2A-130G ist für alle Installationen mit KVM- oder Grafik-Verlängerungen von ATEN geeignet, bei denen auf lokaler Ebene kein Monitor benötigt wird und stellt somit eine einfache, kostengünstige Lösung dar, wenn es darum geht, Boot-Probleme aufgrund des fehlenden Bildschirms zu vermeiden.

- Ersetzt am Computer bzw. der Bildsignalquelle den Monitor
- EDID integriert – Speichert die Standard ATEN-EDID-Daten im Gerät
- Die Standard-EDID von ATEN unterstützt alle gängigen Bildauflösungen
- Verbesserte Grafikqualität – Auflösungen bis 1920 x 1200 bei 60 Hz, 1366 x 768 bei 60Hz
- Stromversorgung über USB – keine externe Stromversorgung erforderlich
- Keine Software erforderlich – keine Kompatibilitätsprobleme, keine Installationsprobleme, keine Konfiguration erforderlich
- Kompatible Verlängerungen: CE774, CE775, CE700A, CE750, CE770, CE800B, CE350, CE370, CE250A, CE252, VE150A, VE170, VE200, VE300, VE500
- Kompatible Splitter (Anschluss an Port 1): VS132A/134A/138A, VS92A/94A/98A, VS82/84/88, VS0116, VS132, VS102, VS1204T, VS1208T, VS1504T, VS1508T

Technische Daten

Hersteller	ATEN
Produktgruppe	Adapter, Terminatoren, Konverter
Produkttyp	VGA-EDID-Emulator
Farbe	grau
Länge	0.35 m
Lieferumfang	1x VGA-EDID-Emulator 2A-130G
Gewicht	40 g
Verpackungshöhe	30 mm
Verpackungsbreite	100 mm
Verpackungstiefe	170 mm
Paketgewicht	0.05 kg